Bonjour Mr, Mme,

Nous avons choisi le sujet CY\_Fighters pour notre projet d'info.

Ce projet consiste à créer un jeu en langage C qui va opposer deux joueurs qui joueront sur le même écran ou un joueur qui jouera l'ordinateur.

Ces joueurs devront créés leurs équipes respectives composé de différents personnages de combat afin de s'affronter dans un 3v3 et d'être, à la fin le dernier avec encore des personnages encore vivants.

Nous avons rencontré pas mal de problèmes dans notre travail par rapport à ce projet.

Des problèmes de gestion et de compréhension des informations donné dans le sujet du projet, ainsi que des problèmes techniques dans notre code qui ont été plus ou moins long à résoudre.

Nous avons commencé à travailler dessus assez tôt mais malheureusement, n'avons pas réussi à remplir toutes les caractéristiques demandées sur le sujet.

Je veux parler du combat contre le robot qui était pratiquement fini mais à cause d'un souci technique extérieur à ce travail joueur-robot, et par la proximité avec la date limite de remise du projet, nous n'avons pas pu en venir à bout.

Ces problèmes étaient uniquement dû à la gestion des personnages quant à l'ordre de leurs choix par l'utilisateur et donc directement du stockage des dégats qui leurs étaient causés.

Le flux de travail fut assez constant sur toute la durée du temps donnés pour ce projet, excepté la dernière semaine où le flux de travail a été beaucoup plus soutenu étant donné que c'est cette semaine que nous avons découvert pas mal d'incohérences et de bug dans le programme.

Voici notre rapport vis-à-vis de notre travail.